

Anleitung: Abfallsortierspiel selber zusammenstellen

Ihr wollt selbst ein Abfallsortierspiel für euch, eure Schule oder euren Kindergarten erstellen? Nichts leichter als das! Hier findet ihr alle Infos:

Ihr braucht:

- 5 Mülleimer eurer Wahl
 - Hier ist es wichtig, dass sie sich gut voneinander unterscheiden. Dazu könnt ihr z.B. Eimer mit verschiedenen Farben - passend zu den Fraktionen - nehmen oder sie mit den verschiedenen Müllmonstern markieren (Tonnenaufkleber der AVL: <https://www.avl-ludwigsburg.de/hausverwaltung/service/tonnenaufkleber/>)
- Verschiedene Abfälle
 - Zum Trennen braucht es natürlich Abfälle! Sammelt am besten über einen Tag oder eine Woche hinweg eure Abfälle und bringt sie gesäubert mit.
- Bildkarten
 - Nicht alle Abfälle sind für das Spiel geeignet! Alles, was verderblich (z.B. altes Essen), nicht sauber (z.B. ein Staubsauberbeutel) oder zu groß ist, könnt ihr fotografieren und ausdrucken. Falls ihr hier etwas Zeit sparen möchtet, könnt ihr auch das Lernmaterial der AVL verwenden: <https://www.avl-ludwigsburg.de/auftrag-zukunft/paedagogik/lernmaterialien/>

Wenn ihr alle Bestandteile beisammenhabt, könnt ihr loslegen:

Geht euren Berg aus gesammelten Müll und Bildkarten an und sortiert in die richtigen Mülleimer: Welcher Abfall kommt in welche Tonne? Wie könnt ihr herausfinden, wo der Müll hingehört? Welcher Müll kann wiederverwertet werden – aus welchen Abfällen kann also etwas Neues entstehen?

Am besten ergänzt ihr euer Spiel mit einem Lösungsblatt. Dafür haltet ihr in einer Tabelle fest, welcher Gegenstand in welche Tonne gehört. Mit diesem Lösungsblatt könnt ihr außerdem kontrollieren, ob euer Spiel noch vollständig ist.

Falls ihr Hilfe braucht oder euch nicht sicher seid, wo was hingehört, könnt ihr hier nochmal nachschauen:

<https://www.avl-ludwigsburg.de/hausverwaltung/service/infomaterial-fuer-bewohner/>
<https://www.avl-ludwigsburg.de/privatkunden/wertstoffe-und-abfaelle/>
<https://www.avl-ludwigsburg.de/privatkunden/tonnen/>

Viel Spaß beim Trennen wünscht euch
Euer AVL-Team